



LUXOR



мини разширение 1

Рояка на Скарабея

Правилата на основната игра остават непроменени, освен тези описани по-долу.



Компоненти:

16 скарабеи

гръб



лице 3x всяка карта 3x избор 3x приятели 3x тунел 3x към съкровище

Промени с компонентите:

Първо, върнете всички скарабеи, предоставени с основната игра, в кутията, като ги замените с предоставените с това мини разширение. След това вземете 16-те скарабеи, използвани в основната игра, размесете ги, обърнете се с лицето надолу и ги поставете на дъската на Horus като общ запас.



Art. No.: 46302

QG463020618



Content:

16 Scarabs, 1 Rules booklet.



© 2018 All rights reserved.
Queen Games GmbH

Langbaughstr. 7
53842 Troisdorf, Germany.
www.queen-games.com

Made in Germany



Changes in colours and materials reserved



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans Contient de petites pièces pouvant être avalées.



Attention! Not suitable for children 3 years old or younger, since some pieces could be swallowed.



Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet: enthält verschluckbare Einzelteile.

Промени в играта:

Всеки скарабей вече има специална способност. След като играчът се сдобие с скарабей, той може да използва неговата специална способност по време на всеки свой ход. След като се използва способността, скарабейът се изважда от игра и се връща в кутията. Играчът може да използва само един скарабей на ход. Скарабеите не се оценяват по време на крайното оценяване.

Специални способности:



Всяка карта: Играчът може да избере да играе всяка от картите в ръката си на този ход, независимо от позицията ѝ.

Пример: Ян избира да играе своята карта на Horus от средата на ръката си.



Избор: Когато играчът се сдобие с карта, или чрез изтегляне на карта в края на хода си, или като вземе Horus карта, той може да я постави навсякъде в ръката си. Не е нужно да го поставя в средата на ръката си с карти.

Пример: Ян се е сдобил с карта на Horus и избира да го постави от дясната страна на ръката си.



Приятели: Играчът избира и хвърля карта, както обикновено, но не се движи според картата. Вместо това той избира един от своите активни състезатели, който има поне един от другите си съотборници пред себе си. След това придвижва избрания състезател към пространството/плочката, където стои съотборника му пред него.



Пример: Ян премества своя състезател към следващия си състезател пред него. Състезателя е върху съкровищни плочки, които вече може да събере.

Забележка: В случай, че следващият състезател е на празно място, състезател, който е зад него, все още може да бъде преместен там. В такава ситуация последният състезател няма да предприеме действие, когато пристигне в пространството на дестинацията.



Последен тунел: Когато играчът ще премести състезател през тунел, играчът може да избере да пренебрегне скарабея и да премести състезателя си в тунела, който е най-близо до камерата на гробниците, вместо до следващия тунел.

Пример: Вместо само да премине към следващия тунел, състезателя на Ян сега се премества в тунела най-близо до камерата на гробниците.



Към Съкровището: Играчът избира и хвърля карта, но вместо да се придвижва според картата, избира един от активните си състезатели и го придвижва до следващата съкровищна плочка пред него.

Пример: Ян придвижва своя състезател направо към следващата съкровищна плочка, игнорирайки всички плочки, които не са съкровищни плочки.