

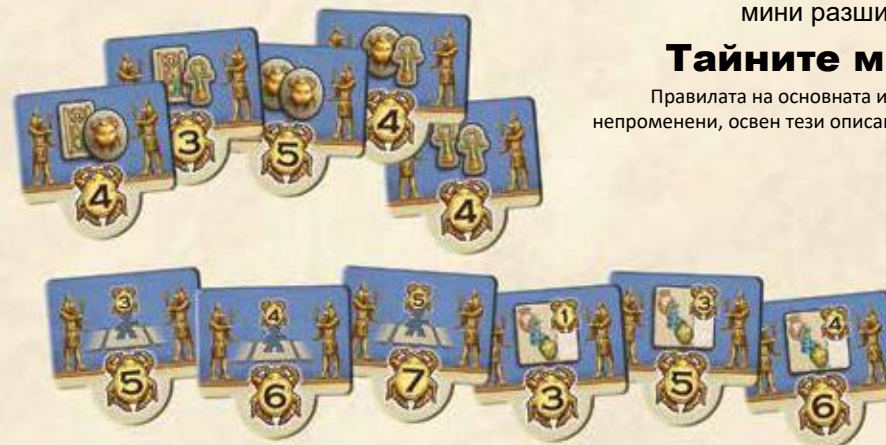
LUXOR



мини разширение 3

Тайните мисии

Правилата на основната игра остават непроменени, освен тези описани по-долу.



Компоненти:

18 плочки със способности

лице



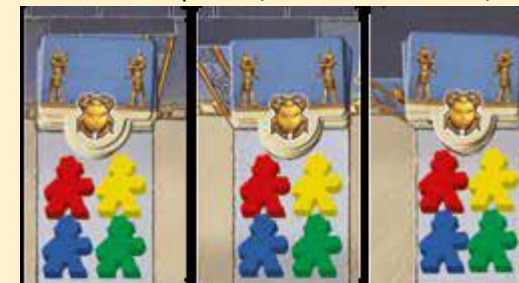
гръб

10x мисия Чисти

3x мисия Съкровище 5x мисия Позиция

Промени с компонентите:

Размесете 18-те плочки, поставете ги с лицето надолу. Създайте 3 купчини от плочките, всяка от които съдържа брой плочки, равен на броя на играчите. Поставете по една от тези купчини върху всяка от 3-те статуи на Анубис. От останалите плочки всеки играч трябва да изтегли произволно една плочка. След това всички оставащи плочки се връщат обратно в кутията за игра.



Art. No.: 46322

QG463220618



Content:

18 Mission tiles, 1 Rules booklet.



© 2018 All rights reserved.
Queen Games GmbH

Langbaughstr. 7
53842 Troisdorf, Germany.
www.queen-games.com

Made in Germany



Changes in colours and materials reserved



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans Contient de petites pièces pouvant être avalées.



Attention! Not suitable for children 3 years old or younger, since some pieces could be swallowed.



Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet: enthält verschluckbare Einzelteile.

Промени в играта:

Изобразена в горната част на всяка мисия е условие. Това условие трябва да бъде изпълнено, за да се получат точки за победа, показани в долната част на плочката. След като играчът има всичко необходимо за изпълнение на условието, той може да избере да го изпълни по време на своя ред, и да получи веднага точките за победа.



Всеки път, когато играч премине дадена статуя на Анубис с един от състезателите си за първи път, той получава плочка. Той избира тази плочка измежду тези в купчината, поставени на тази статуя. Всички останали плочи в купчината се връщат върху статуята на Анубис. Играчът може да вземе само една плочка от всяка статуя на Анубис.

Пример: Ян преминава статуята на Анубис и избира една от плочките от купчината там. Остава останалите обратно.

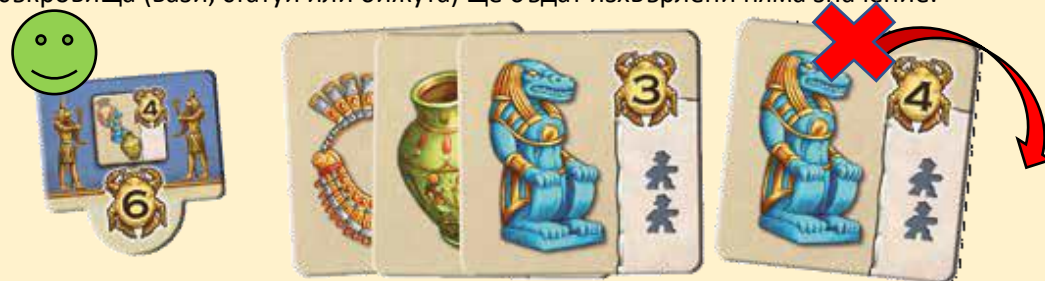


Плочки:

Мисия Чисти: За да спечели точките за победа, показани на такава мисия, играчът трябва да изхвърли предметите, показани в условията на плочката, обратно в полето за игра. Ако скарабей трябва да бъде изхвърлен, играчът може да избере от коя от плочките си скарабей да се отърве.



Мисия Съкровище: Играчът трябва да изхвърли всякакви съкровищни плочки на стойност брой точки за победа, съответстващи на стойността, изобразена в състоянието на мисията, за да спечели точките за победа на мисията. Кой вид съкровища (вази, статуи или бижута) ще бъдат изхвърлени няма значение.



Мисия Позиция: За да изпълни тази мисия, играчът трябва да има един състезател на място, показващ броя точки за победа, изобразени на плочката на мисията. В този случай играчът може да върне състезателя обратно в стартовото пространство (стълби), за да спечели точките за победа за мисията. Състезателят може да бъде преместен отново на следващия ход на играча.

