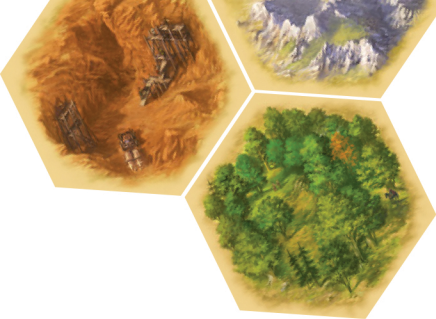




CATAN

за 2 играчи

Разбира се, играта CATAN е най-динамична и забавна, когато се играе от трима или четирима играчи. Но, когато се налага да си останете въкъси и сте само двама, можете да пробвате играта при следните промени в правилата. (Тези правила за двама присъстват и в разширението Търговци & Варвари)

Прилагат се стандартните правила на играта CATAN със следните промени:

Какво ви е необходимо

- ▶ CATAN - базисна игра
- ▶ 2-ма играчи
- ▶ 20 жетона за търговия (можете да използвате бобени зърна, монети или нещо друго)

Подготовка за игра

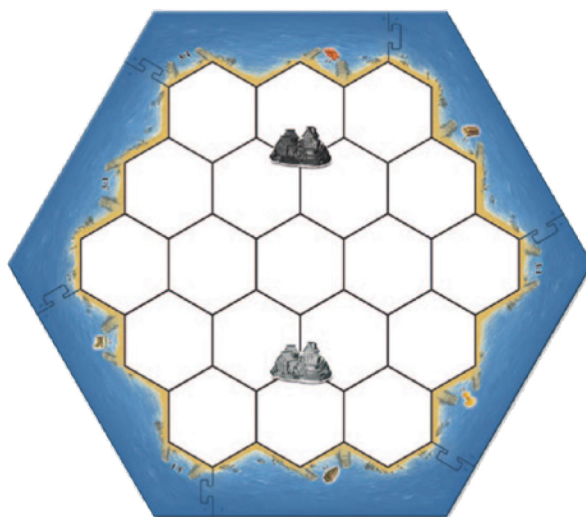
Игралното поле се подрежда по правилата на CATAN базисна игра. Двата оставащи комплекта с фигури за игра са на виртуалните, неутрални играчи и се поставят до игралното поле. За напред, тези двама играчи ще ги наричаме: виртуални играчи.

Жетоните за търговия се поставят до игралното поле. В началото на играта, всеки един играч получава по 5 жетона за търговия. Виртуалните играчи - не.

Фаза на основаване

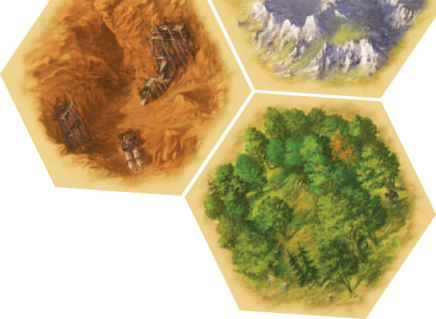
За всеки виртуален играч се поставя по едно селище (без улици), на точно определените кръстопътя, посочени на изображението. Това се случва, след като игралното поле е наредено. След това, двамата играчи основават своите две селища с улици към тях, според правилата на базисната игра.

След фазата на основаване, на игралното поле има по две селища с улици към тях, за всеки един от двамата играчи и по едно селище без улици за всеки един от двамата виртуални играчи.



Добив на ресурси

Когато играч е на ход, той хвърля два пъти заровете. Сборът от стойностите на двете хвърляния трябва да е различен. Ако не е, то заровете се хвърлят, докато се падне различен сбор на стойностите, в сравнение с първото хвърляне. Веднага след първото хвърляне, играчите получават своя добив на ресурси. Виртуалните играчи - не. За приетото второ хвърляне, играчите също получават своя добив на ресурси. Ако в едно от двете хвърляния се падне "7", то съответно следва преместване на Разбойниците. Разбойниците могат да бъдат премествани и между двете хвърляния, посредством изиграване на карта "Рицар" или един жетон за търговия, от играча, който е на ход.



CATAN

за 2 играчи

Строителство на виртуалните играчи

Когато играч построи една улица или едно селище, той моментално построява (без да заплаща ресурси) една улица, съответно селище за един от двамата виртуални играчи, по свой избор. Ако при нито един от двамата виртуални играчи не е възможно построяване на селище, то играчът построява улица. Ако играчът построи град или закупи карта Развитие, то това не засяга виртуалните играчи. Селищата на виртуалните играчи не дават добив на ресурси. Един виртуален играч може да притежава "Най-дълга търговска улица".

Действия с жетоните за търговия

В своя ход (преди или след хвърляне на заровете) играчът има право на едно от двете действия:

► „Принудителна търговия": Играчът има право да изтегли 2 произволни карти на ресурси от скритата ръка на противника и да му даде 2 от своите. Ако противникът има само 1 карта на ресурс, играчът, който тегли я взема, но въпреки това е длъжен да му върне 2 от своите.

► „Преместване на Разбойниците": Играчът може да премести Разбойниците на пустинята. Ако противникът има селище или град на пустинята, играчът не тегли карта от скритата му ръка.

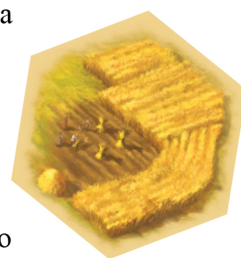
Какво струват тези две действия?

- Когато играчът извършва някое от двете действия, той заплаща с жетони за търговия. Ако играчът има по-малко или равен брой точки за победа от противника, той заплаща 1 жетон за търговия. Ако играчът има повече точки за победа от противника, той заплаща 2 жетона за търговия. Жетоните за търговия се поставят отново до купчината с резервите.



Получаване на нови жетони за търговия

Когато играч е на ход, той има право (само по веднъж във всеки свой ход) да се лиши от 1 изиграна карта „Рицар" и в замяна да си вземе 2 жетона за търговия от резервните. Ако в този свой ход, играчът притежава картата „Орден на Рицарите", защото има 3 изиграни карти „Рицар", той губи Ордена на Рицарите. Същото се случва и при равенство на броя изиграни карти „Рицар" с противника, след това действие. Тогава картата "Орден на Рицарите" не е притежание на нито един от двамата играчи. Ако след това действие, противниковият играч има повече изиграни карти „Рицар" (най-малко 3), той получава картата „Орден на Рицарите".



► Ако играч основе (в началото на играта) селище на пустинята, той получава за него 2 жетона за търговия.

► Ако играч основе (в началото на играта) селище на брега, той получава за него 1 жетон за търговия.

► Ако играч основе (в началото на играта) селище, което е едновременно на брега и пустинята, той получава за него 3 жетона за търговия.

Възможности за комбиниране

Този вариант на игра дава възможност за комбиниране на базисната игра с разширенията „Търговци & Варвари" и „Мореплаватели", като комбинацията е възможна със сценариите в които не се изключва картата „Орден на Рицарите".